|  |  |
| --- | --- |
| **Disciplina: Software Básico** | **Data: 31/10/2024** |
| **Professor (a) Luiz** | |
| **Alunos (as)** | **RGM** |
| Matheus Fontana Santos | 11242101701 |
| Vitor Barbosa Abramo | 11231101251 |
|  |  |
|  |  |

**Aplicação CRUD – Briefing**

1. **Descrição do Produto:**

- O produto é um sistema simples que simula o cadastro de informações de uma loja online destinado a gerenciar informações essenciais dos clientes. Contém os campos: Nome, Login, Senha, Email, Data, Telefone e Endereço

- Campos Chave: Login e Senha

1. **Tipo de Serviço/Produto.**

- Sistema de Gerenciamento de Informações de clientes.

1. **Objetivos Principais.**

- Criar um sistema funcional de armazenamento de dados para controle e consulta das informações dos clientes, permitindo que as empresas mantenham registros organizados e acessíveis dos dados de cada pessoa cadastrada.

1. **Objetivos Específicos.**

- Proporcionar um armazenamento centralizado dos dados básicos dos clientes.

- Facilitar o acesso rápido a informações de cada colaborador, como email, senha, data de nascimento e endereço

- Garantir um sistema seguro para evitar duplicidade de registros através de validações específicas para cada campo.

1. **Público-Alvo.**

- Pequenas e médias empresas (PMEs) que buscam uma solução prática e econômica para o controle básico de informações de cadastro de uma loja online.

- Empreendedores que necessitam de um sistema básico para organizar e consultar dados de clientes.

1. **Principal Diferencial.**

- Simplicidade e foco nos dados essenciais, ideal para empresas que precisam apenas de um controle básico sem funcionalidades extras.

1. **Metodologia e Tecnologias Propostas.**

- Metodologia: Desenvolvimento ágil com iterações curtas, baseadas no feedback contínuo do cliente.

- Tecnologias: Repositório de Dados em TXT e interface orientada a caractere e gráfica (GUI), linguagem Python e interface gráfica TK Interface.

1. **Resultados Esperados.**

- Registro eficiente e seguro dos dados de clientes.

- Redução de erros manuais no controle e consulta de informações.

- Sistema funcional, fácil de usar, com baixo custo de manutenção.

1. **Modelo entidade-relacionamento (ER).**

|  |  |
| --- | --- |
| Tabela: Clientes | |
| Nome | Texto |
| Login | Chave Primária |
| Senha | Chave Primária |
| Email | Texto |
| Data de nascimento (data) | Inteiro |
| Telefone (tele) | Inteiro |
| Endereço (ender) | Texto |

- Entidade: Clientes

- Atributos:

* Nome
* Login
* Senha
* Email
* Data de nascimento (data)
* Telefone (tele)
* Endereço (ender)

1. **Esboço UML da documentação.**

- Diagrama de Classes:

- Classe Cliente com os atributos Nome, Login, Senha, Email, Data, Telefone e Endereço

- Atributos:

* Nome: String
* Login: String
* Senha: String
* Email: String
* Data de nascimento (data): Inteiro
* Telefone (tele): Inteiro
* Endereço (ender): String

- Métodos principais:

* - Cadastro (): Para realizar o cadastro de um novo cliente.
* - Dados (): Apresenta os dados de um cliente cadastrado (login de usuário).
* - Clientes (): Apresenta quantos clientes estão cadastrados até o momento.
* - Relatório (): Gera um relatório em um arquivo .txt dos clientes cadastrados.